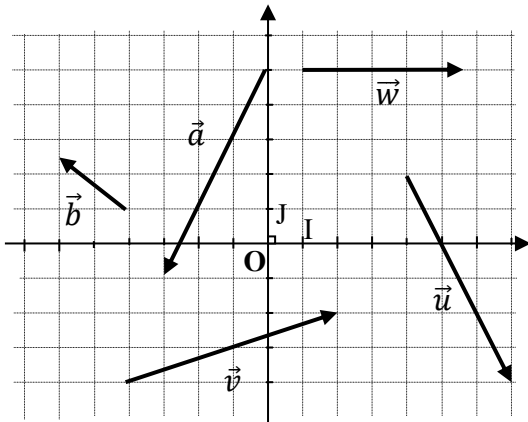


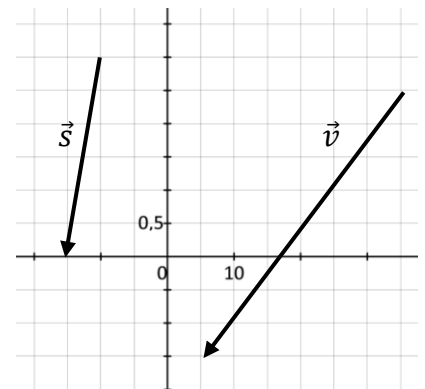
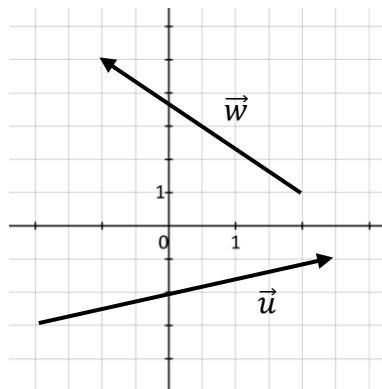
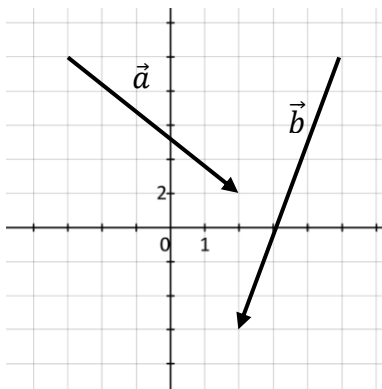
Exercice 12 : Lire les coordonnées d'un vecteur

1) Lire les coordonnées des vecteurs $\vec{a}$, $\vec{b}$, $\vec{u}$, $\vec{v}$ et $\vec{w}$ dans le repère $(O ; I ; J)$ ci-dessous.



2) Attention aux unités !

On a tracé des vecteurs dans les repères ci-dessous... Donner leurs coordonnées



Exercice 13 : Tracer un vecteur

1) Dans le repère orthonormé ci-contre :

- Tracer le vecteur $\vec{u}(2; 4)$ à partir du point A
- Tracer le vecteur $\vec{u}$ à partir du point B
- Tracer le vecteur $\vec{v}(-2; 1)$ à partir du point A
- Tracer le vecteur $\vec{w}\left(\begin{smallmatrix} 0 \\ -3 \end{smallmatrix}\right)$ à partir du point C
- Tracer le vecteur $\vec{a}\left(\begin{smallmatrix} 3,5 \\ -1 \end{smallmatrix}\right)$ à partir du point D
- Tracer le vecteur $\vec{b}\left(-1; -\frac{7}{2}\right)$ à partir du point E

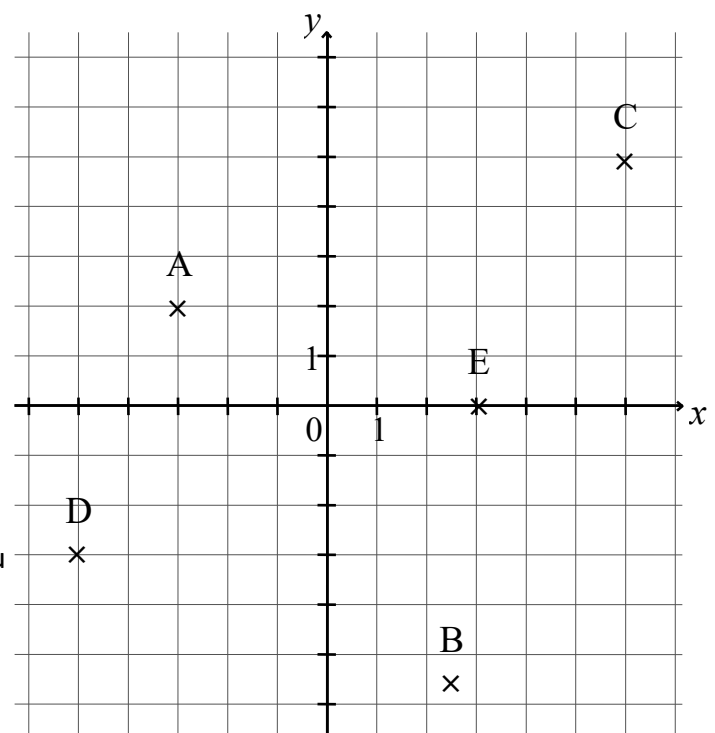
2) Tracer un repère orthonormé (O, I, J) d'unité un carreau et représenter les vecteurs $\vec{u}(3; -2)$ et $\vec{v}(-2; -4)$:

- Avec pour origine le point O
- Avec pour origine le point P $(-2; 4)$

ALM

3) a) Tracer les vecteurs $\overrightarrow{AB}$, $\overrightarrow{CD}$, $\overrightarrow{FE}$, $\overrightarrow{GH}$ et $\overrightarrow{ML}$ dans le repère $(O ; I ; J)$ ci-dessous.

b) Lire les coordonnées de ces vecteurs



Exercice 14: Dans un repère non orthogonal

Soit $(O ; I ; J)$ le repère quelconque ci-contre

1) Lire graphiquement les coordonnées des points A, B, C et D

2) Donner les coordonnées des vecteurs $\overrightarrow{AB}$, $\overrightarrow{AC}$, $\overrightarrow{BC}$, et $\overrightarrow{AD}$

