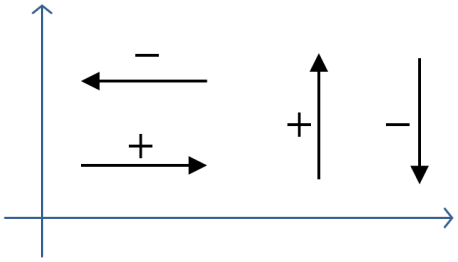
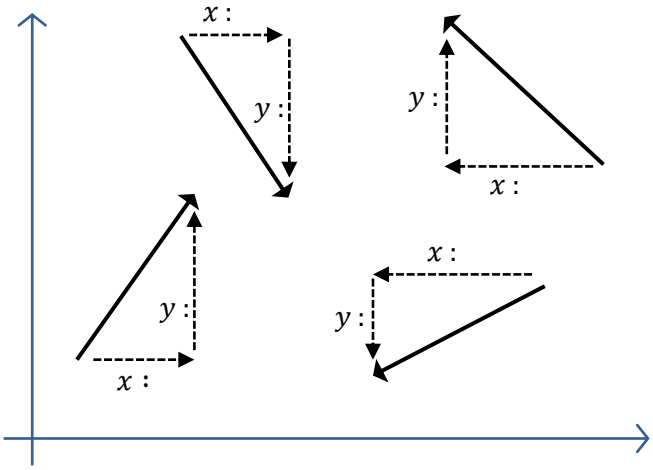
Savoir Gr. 3 : **Tracé de vecteurs**

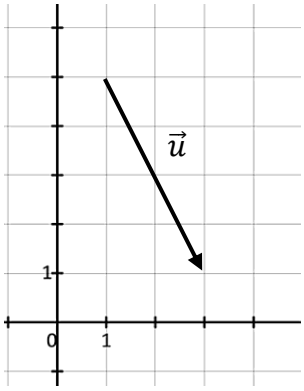
• Sens et signes

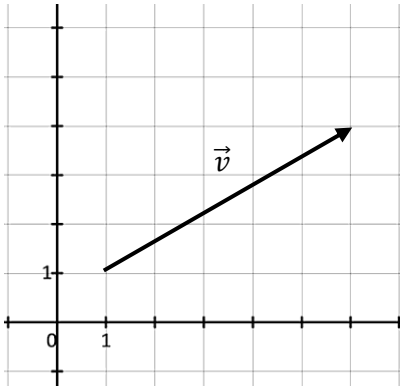


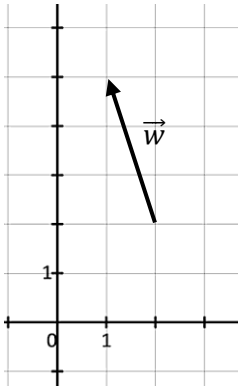
Dans le **même sens** que l'axe : **positif**
Dans le **sens contraire** de l'axe : **négatif**

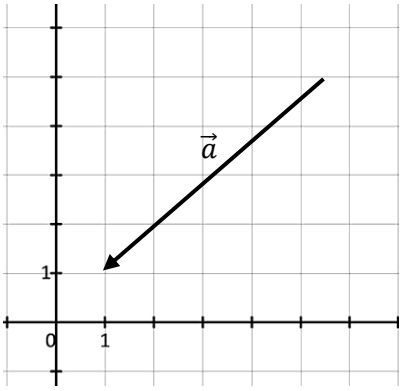


• Lecture de coordonnées

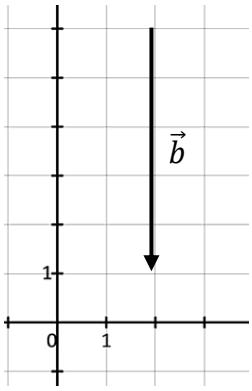


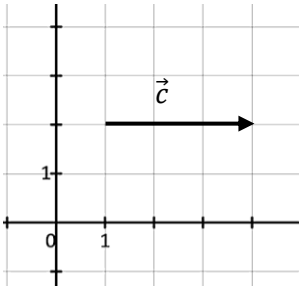


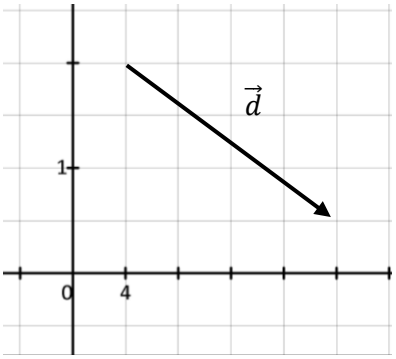


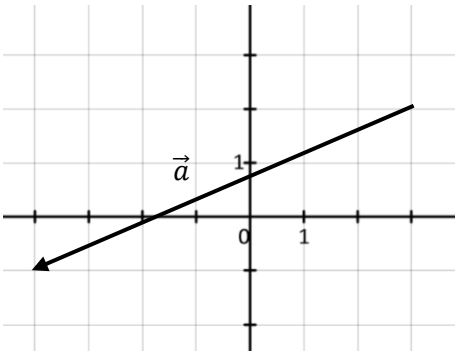


Les « cas » où ne pas se tromper









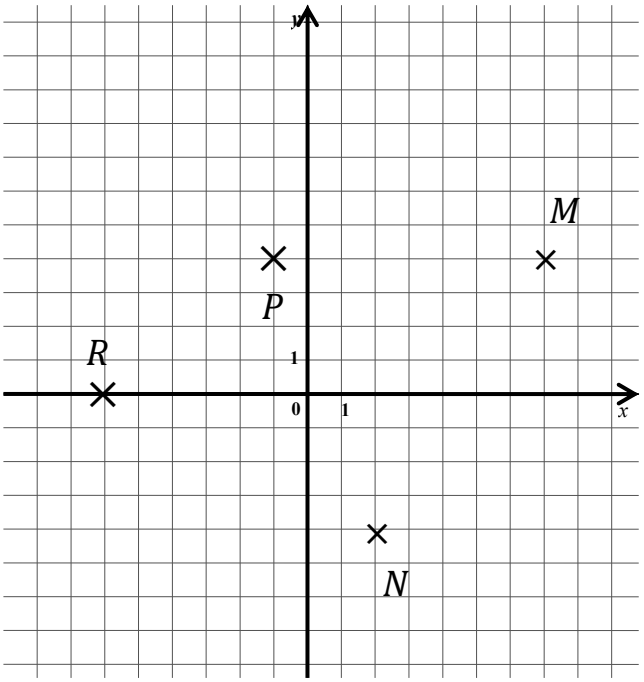
• Tracé de vecteur

Construire le vecteur $\vec{u}(-3\ ;\ 5)$ à partir du point M

Construire le vecteur $\vec{v}\begin{pmatrix}4\\0\end{pmatrix}$ à partir du point N

Construire le vecteur $\vec{w}\begin{pmatrix}-7\\-1\end{pmatrix}$ à partir du point P

Construire le vecteur $\vec{a}(2\ ;\ -6)$ à partir du point R



• Tracer des vecteurs égaux

Sur la figure ci-contre :

- Construire un point F tel que $\overrightarrow{EF} = \vec{u}$
- Placer un point G tel que $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CG}$
- Construire un point K tel que $\overrightarrow{DK} = \overrightarrow{HM}$
- Construire un point N tel que $\overrightarrow{NM} = \overrightarrow{CD}$

