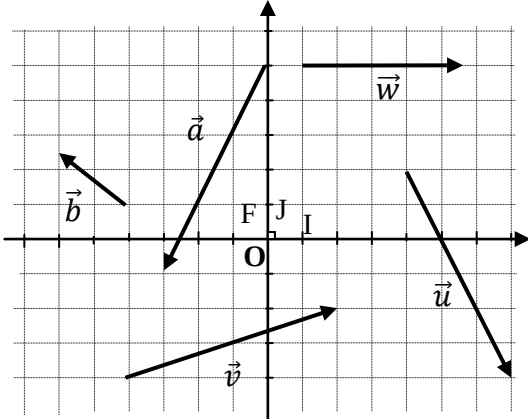


Exercice 10 : Lire les coordonnées d'un vecteur

à faire en **classe**

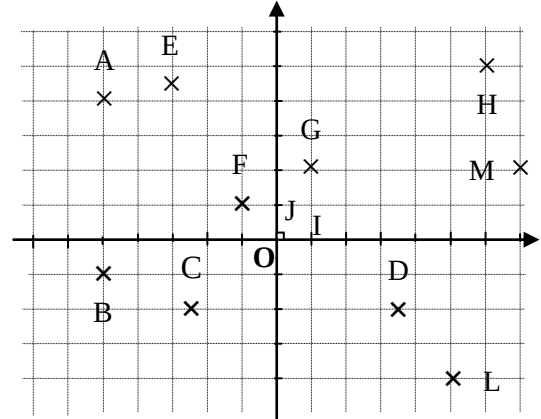
1) Lire les coordonnées des vecteurs $\vec{a}$, $\vec{b}$, $\vec{u}$, $\vec{v}$ et $\vec{w}$ dans le repère (O ; I ; J) ci-dessous.



à faire à la **maison**

2) a) Tracer les vecteurs $\overrightarrow{AB}$, $\overrightarrow{CD}$, $\overrightarrow{FE}$, $\overrightarrow{GH}$ et $\overrightarrow{ML}$ dans le repère (O ; I ; J) ci-dessous.

b) Lire les coordonnées de ces vecteurs



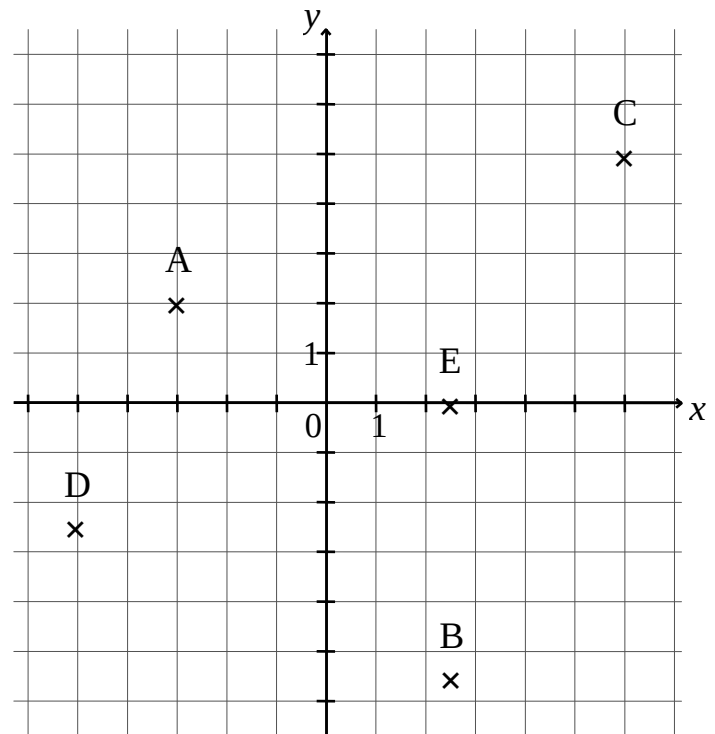
Exercice 11 : Tracer un vecteur

1) Dans le repère orthonormé ci-contre :

- Tracer le vecteur $\vec{u}$ (2 ; 4) à partir du point A
- Tracer le vecteur $\vec{u}$ à partir du point B
- Tracer le vecteur $\vec{v}$ (-2 ; 1) à partir du point A
- Tracer le vecteur $\vec{w}$ (0 ; -3) à partir du point C
- Tracer le vecteur $\vec{a}$ (3,5 ; -1) à partir du point D
- Tracer le vecteur $\vec{b}$ (-1 ; - $\frac{7}{2}$) à partir du point E

2) Tracer un repère orthonormé d'unité un carreau, Et représenter les vecteurs $\vec{u}$ (3 ; -2) et $\vec{v}$ (-2 ; -4) :

- Avec pour origine le point O
- Avec pour origine le point A (-4 ; 1)



Exercice 12 : Dans un repère non orthogonal

Soit (O ; I ; J) le repère quelconque ci-contre

- Lire graphiquement les coordonnées des points A, B, C et D
- Donner les coordonnées des vecteurs $\overrightarrow{AB}$, $\overrightarrow{AC}$, $\overrightarrow{BC}$, et $\overrightarrow{AD}$

